

| | | |
|--------------------------|--|----------------------------|
| Nombre | Desarrollo de Apps para móviles con HTML5 | |
| Código: MIC-08-14 | Edición: Tarde | Nº Expte.: FCTIC/2014/8/46 |
| Nº de horas: 56 | Inicio previsto: 23 de marzo de 2015 | |
| Nº de alumnos: 16 | Fin previsto: 21 de abril de 2015 | |
| Horario: - 15:30h-19:30h | Lugar: Paterna -CRNFP PATERNA Políg. Ind. Fuente del Jarro (Fase II) C/ El Ferrol, s/n | |

Inscripción:

Para inscribirse al curso [pulse aquí](#)

Descripción y objetivos:

A través de los contenidos presentados en el curso, el asistente entenderá la arquitectura y diseño básico en el que se pueden basar este tipo de desarrollos, conocerá las características de los navegadores móviles más importantes y llegará a dominar tecnologías relacionadas con la creación de pantallas como HTML5, CSS3 y JavaScript. Además de todo lo anterior, se presentará a los alumnos como superar las barreras propias del navegador y acceder a todo el hardware del teléfono, así como a los servicios del sistema operativo: agenda, código nativo...

Una vez finalizada la formación, los asistentes:

- Habrán asimilado el concepto de aplicación web y entender el tipo de experiencia que un usuario de smartphones espera encontrar.
- Serán conscientes de las limitaciones implícitas al hardware móvil.
- Habrán entendido la arquitectura y diseño básico en el que se pueden basar este tipo de desarrollos.
- Conocerán las características de los navegadores móviles más importantes.
- Dominarán tecnologías relacionadas con la creación de pantallas como HTML5, CSS3 y javascript.
- Habrán aprendido a utilizar los frameworks más populares para simplificar el desarrollo,
- Habrán asumido una metodología de trabajo que facilite el desarrollo, incluyendo hábitos de calidad (como los tests) y herramientas de depuración y *profiling*,
- Habrán superado las barreras propias del navegador y acceder a todo el hardware del teléfono, así como a los servicios del sistema operativo: agenda, código nativo...
- Aprenderán cómo es posible publicar aplicaciones en los mercados de las plataformas, especialmente en el Android Market.

Examen de certificación incluido:

70-480 - Programming in HTML5 with JavaScript and CSS3

Objetivos:

El alumnado al finalizar el curso estrá capacitado para entender la arquitectura y diseño básico en el que se pueden basar este tipo de desarrollos, conocer las características de los navegadores móviles más importantes y llegar a dominar tecnologías relacionadas con la creación de pantallas como HTML5, CSS3 y Javascript.

Profesorado:

Todo el profesorado contará con la experiencia en docencia y las certificaciones más adecuadas para impartir los contenidos de este curso TIC.

Dirigido a:

Este curso es indicado para aquellos perfiles profesionales de la programación interesados en el desarrollo de aplicaciones de telefonía móvil. También será de utilidad a diseñadores de soluciones de comunicación móvil y desarrolladores de web interesados en migrar el código existente a este tipo de dispositivos. Aquellos perfiles profesionales de la programación interesados en el desarrollo de aplicaciones de telefonía móvil.

Para un máximo aprovechamiento del curso se recomienda a los asistentes que dispongan de conocimientos y experiencia en el uso de los lenguajes HTML, CSS y javascript.

Otros requisitos:

- Inglés técnico a nivel de lectura

Programa completo:

Módulo 1: Presentación, introducción histórica y galería de aplicaciones.
Módulo 2: Experiencia de usuario sobre dispositivos móviles.
Módulo 3: Visión tecnológica global.
Módulo 4: Hardware típico en smartphones y limitaciones asociadas.
Módulo 5: Browsers Webkit y Firefox. Diferencias con las versiones de escritorio.
Módulo 6: Herramientas de desarrollo.
Módulo 7: Estructura de documentos HTML y marcado semántico CSS
Módulo 8: CSS 3 y especificidades propietarias.
Módulo 9: Responsive web y Twitter Bootstrap.
Módulo 10: Javascript para programadores de Apps.
Módulo 11: Javascript avanzado: herencia, excepciones, closures, etc...
Módulo 12: Depuración en el navegador.
Módulo 13: Creación de juegos de pruebas y herramientas de control de calidad.
Módulo 14: Documentación de javascript y html.
Módulo 15: Minificadores.
Módulo 16: Gestión de eventos touch.
Módulo 17: Validación de formularios.
Módulo 18: Introducción a jQuery.
Módulo 19: Selección y manipulación del DOM.
Módulo 20: Eventos de usuario.
Módulo 21: Efectos especiales y animaciones.
Módulo 22: Servicios REST con Ajax y JSON.
Módulo 23: History API.
Módulo 24: Canvas, caché offline, multimedia, geolocalización gps.
Módulo 25: Webworkers, websockets, storage.
Módulo 26: Introducción a Phonegap.
Módulo 27: Publicación en AppStore y GooglePlay.
Módulo 28: Propuesta de ejercicio de graduación.

Equipamiento:

Equipamiento informático de un ordenador por alumno, con pantalla TFT y red local de 100 Mbps. Software, manuales oficiales y otros materiales de la multinacional relativos al curso, necesarios para la consecución de los objetivos de la formación ofertada.